

Arts Plastiques Collège

UnFREEz 2.1



Généralités	<p>Ce logiciel créé des animations en .gif à partir d'images fixes : très adapté avec des photographies numériques pour un travail en pixillation (animation image par image). Les images sont à glisser dans l'ordre souhaité, la vitesse de passage d'une image à l'autre est paramétrable. L'animation finale est un gif animé. Logiciel anglophone mais très facile à prendre en main.</p>
Propriétés	<p>UnFREEz ne nécessite pas d'installation : un fois le fichier téléchargé et dézippé dans le dossier choisi, un raccourci sur l'application suffit. Attention ! Les images fixes, de départ, doivent être en .gif avant d'être importées dans UnFREEz, et si possible de la même taille (animation plus homogène).</p>
Utilisation en classe Objectifs Objectifs pédagogiques Compétences Connaissances	<p>Toutes les classes du collège en Arts Plastiques Objectifs : répondre aux exigences des nouveaux programmes : maîtriser des logiciels de création d'images numériques, d'appréhender les contraintes des images animées (durée, vitesse, format d'enregistrement) Compétences : création d'images numériques fixes et animées, travail infographique Connaissances : savoir construire, élaborer, créer une image numérique fixe et animée pour ensuite savoir lire, décrypter, analyser les images qui nous entourent.</p>
Aide en ligne + mise en place de formations au PAF	<p>Un didacticiel a été élaboré par un formateur lors du stage « Vidéo et Animation » en 2007-2008 dans le cadre du Plan Académique de Formation. Ce didacticiel sera prochainement mis en ligne sur http://www3.ac-nancy-metz.fr/arts-plastiques/site/ticeB2i/logiciels.html Didacticiels très simples : http://www.le-didacticiel.com/unfreez/unfreez-animation.php + http://ressources3.techno.free.fr/didacticiels/unfreez/</p>
En téléchargement <i>(pour le domicile des enseignants ou élèves)</i>	<p>http://www.01net.com/telecharger/windows/Multimedia/creation_graphique/fiches/34462.html</p>
Copie d'écran	